

LAPORAN TUGAS AKHIR

**APLIKASI *STRUCTURE TENSES* DALAM PEMBELAJARAN
BAHASA INGGRIS BERBASIS *J2ME***



**Disusun Untuk Memenuhi Tugas dan Syarat – Syarat Guna
Mengambil Tugas Akhir Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Surakarta**

**Oleh :
RINO PRIBADI
D 400 050 037**

**FAKULTAS TEKNIK JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan Judul "**Aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *J2ME***" telah disetujui sebagai syarat mendapatkan gelar Strata 1 (S1) Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS) pada :

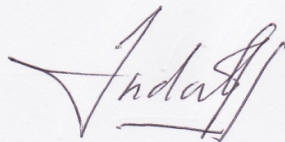
Hari :

Tanggal :

Mengetahui,

Pembimbing I

Pembimbing II



(Endah Sudarmilah, ST, M.Eng)



(Umi Fadlilah, ST, M.Eng)

HALAMAN PENGESAHAN

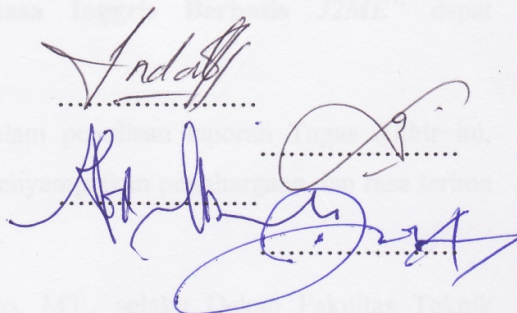
Tugas Akhir dengan Judul “ Aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *J2ME* ” telah disetujui dan disahkan oleh dewan penguji sebagai syarat mendapatkan gelar Strata 1 (S1) Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS) pada :

Hari :

Tanggal :

Dosen Penguji :

1. Endah Sudarmilah, ST, M.Eng.
2. Umi Fadlilah, ST, M.Eng.
3. Ir. Abdul Basith, M.T.
4. Dedy Ary Prasetya, ST.



Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Jurusan Teknik Elektro



(Ir. Agus Riyanto, MT)



(Ir. Jatmiko, MT)

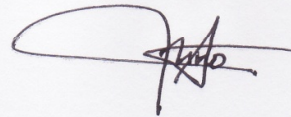
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS SKRIPSI

Dengan ini saya, Rino Pribadi, menyatakan bahwa Karya Tulis Skripsi ini adalah asli hasil karya saya sendiri dan Karya Ilmiah ini belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar/derajat kesarjanaan strata satu (S1) dari Universitas Muhammadiyah Surakarta maupun Perguruan Tinggi lain.

Semua informasi yang dimuat dalam Karya Ilmiah ini yang berasal dari penulis lain, baik yang dipublikasikan atau tidak, telah diberikan penghargaan dengan mengutip nama sumber penulis secara benar dan semua isi Karya Tulis Skripsi ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya sebagai penulis.

Surakarta, 12 Februari 2013

Penulis,



Rino Pribadi
NIM. D 400 050 037

KATA PENGANTAR



Assalamu alaikum Warrahmatullahi Wabarakaatuh

Segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta kasih sayang kepada kita, selaku hambaNya. Shalawat serta salam tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad Shalallahu ‘Alaihi Wassalam.

Atas bantuan segala pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungannya sehingga laporan Tugas Akhir dengan judul “**Aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *J2ME***” dapat terselesaikan dengan baik.

Banyak pihak yang terlibat dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, dengan segala ketulusan hati penulis menyampaikan penghargaan dan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Agus Riyanto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak Ir. Jatmiko, MT., selaku Ketua Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Ibu Endah Sudarmilah, ST, M.Eng. selaku Dosen Pembimbing I dalam Tugas Akhir ini.
4. Ibu Umi Fadlilah, S.T, M.Eng. selaku Dosen Pembimbing II dalam Tugas Akhir ini.
5. Segenap staf pengajar dan karyawan pada Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta.
6. Bapak dan Ibu yang telah memberikan dorongan moral dan material.

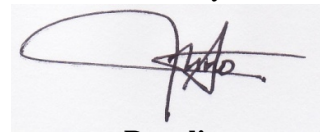
7. Rekan-rekan Teknik Elektro angkatan 2005 atas dukungan dan kebersamaannya.
8. Rekan-rekan dan Segala pihak yang telah membantu, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Terima kasih atas inspirasi dan dukungannya yang telah diberikan.

Tiada gading yang tak retak, tiada keberhasilan yang sempurna. Begitu halnya pada karya ini, masih terdapat kekurangan. Akan tetapi besar harapan dari penulis semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat kepada semua.

Wassalamu alaikum Warrahmatullahi Wabarrakatuh.

Surakarta, Januari 2013

Hormat saya,

A handwritten signature in black ink, featuring a large, stylized loop on the left and a series of sharp, intersecting strokes on the right.

Penulis

MOTTO

Kegagalan jangan dijadikan alasan untuk berhenti berkarya.

(penulis)

Janganlah menganggap mudah suatu masalah, tetapi jangan pula mempersulit suatu masalah.

(penulis)

Ingat sehat, ingat hidup dan ingat sakit, ingat mati, maka dari itu ingatlah yang menghidupkan dan mematikanmu.

(penulis)

Berfikirilah optimis, hindari rasa pesimis, jangan putus asa, dan jangan menyerah pasrah tanpa ada upaya dalam menggapai tujuan.

(penulis)

Tetap sayangi sahabatmu meskipun dia meninggalkanmu.

(penulis)

PERSEMBAHAN

- § . Allah SWT yang telah memberikan segalanya kepada saya*
- § .Bapak dan Ibu, yang telah mencurahkan kasih sayang tiada henti, dan motivasi untuk terus maju serta doa yang selalu mengiringi setiap langkah hidup penulis demi raih kesuksesan*
- § .Adik-adikku Ichsan dan Firman yang telah menyemangatiku*
- § .Kekasih hatiku Rizky Farah yang telah memotivasi dalam pembuatan Skripsi ini, dan terimakasih sudah bersedia sabar menunggu*
- § .Teman-temanku yang tidak bosan membantu dalam penyelesaian skripsi ini*
- § .Teman seperjuangan.angkatan 2005*

DAFTAR KONTRIBUSI

Tugas Akhir saya adalah membuat sebuah aplikasi ponsel dalam pembelajaran Bahasa Inggris khususnya *Tenses* berbasis *J2ME*. Komponen utama adalah bahasa pemrograman *J2ME* menggunakan *Netbeans 6.8*. Berikut ini adalah daftar kerja yang ada dalam tugas akhir ini :

1. Saya membuat “Aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *J2ME* “ dengan beberapa panduan yang ada pada daftar pustaka.
2. Saya menggunakan *J2ME* sebagai bahasa pemrograman.
3. *Netbeans 6.8* sebagai *software* untuk membuat aplikasi, dan *JDK* sebagai *library J2ME* dalam pembuatan aplikasi *Tenses*.
4. Saya membuat gambar rumus dan *Icon* abjad huruf A-Z menggunakan *Microsoft Excel 2007*, dan *Gimp 2.6* sebagai *Editor* gambar.

Pembuatan Aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *J2ME* penulis buat atas ide dan kreasi penulis sendiri yang mana penulis merasa masih banyak kekurangan di dalamnya. Penulisan laporan Tugas Akhir juga penulis buat atas pemikiran penulis sendiri dan masih banyak kesalahan yang harus diperbaiki.

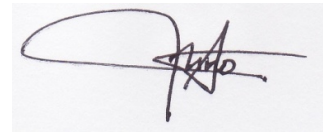
Surakarta, Januari 2013

Mengetahui Dosen Pembimbing

A handwritten signature in dark ink, featuring a large, stylized loop on the left and a series of smaller, connected strokes on the right.

(Umi Fadlilah, S.T, M.Eng.)

Penulis

A handwritten signature in dark ink, consisting of a large, horizontal loop on the left and a more complex, angular structure on the right.

(Rino Pribadi)

ABSTRAK

Tugas akhir ini bertujuan untuk membantu siswa, untuk mengetahui waktu dari suatu peristiwa atau kejadian dalam sebuah kalimat, untuk memudahkan dalam mempelajari dasar-dasar Bahasa Inggris. Pembuatan program ini menggunakan software Netbeans IDE 6.8 dan J2ME sebagai pluginnya, kedua software tersebut merupakan software open source dan free.

Proses penelitian yang dilakukan dengan mencari data dari buku-buku dan internet tentang Structure Tenses. Tahap pembuatan program ini melalui berbagai tahap yaitu referensi, pencarian data, perancangan, pembuatan, dan pengujian, sehingga menghasilkan Aplikasi Structure Tenses Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis J2ME .

Penelitian ini menghasilkan aplikasi Structure Tenses Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris pada media telepon selular. Penelitian diujikan di SMA N 6 Surakarta kelas X dengan jumlah 16 anak siswa kelas X5 dan 27 anak siswa kelas X6. Kriteria tampilan menunjukan cukup baik (52%) pada siswa kelas X5, sedangkan siswa kelas X6 menunjukkan baik (37%), kriteria kelengkapan isi menunjukkan cukup (82%) pada kelas X5, sedangkan pada siswa kelas X6 menunjukkan baik (48%), kriteria pemahaman isi menunjukan baik (81%) pada siswa kelas X5, sedangkan pada kelas X6 menunjukkan cukup (37%), kriteria pengoprasian menunjukan baik (69%) pada siswa kelas X5, serta baik (44%) pada siswa kelas X6. Dengan demikian aplikasi Structure Tenses untuk siswa SMA N 6 Surakarta kelas X ini layak dijadikan acuan untuk media alternatif belajar pada siswa.

Kata kunci: *aplikasi Structure Tenses, J2ME, Netbeans IDE 6.8.*

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KONTRIBUSI	viii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang Masalah.....	1
----------------------------------	---

1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Perancangan	5
1.5. Manfaat Perancangan	5
1.6. Sistematika Penulisan	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Telaah Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1 Landasan Teori Tentang Tenses	8
2.2.1.1 Pengertian Structure Tenses	8
2.2.1.2 Manfaat Structure Tenses	8
2.2.1.3 Jenis – Jenis Structure Tenses	9
2.2.2 Landasan Teori Tentang Hardware dan Software yang digunakan	10
2.2.2.1 Hardware yang digunakan	10
2.2.2.2 Software yang digunakan	11

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Perancangan dan Pembuatan	17
3.1.1 Pengenalan Program	17
3.1.2 Perancangan dan Pembuatan	28
3.1.3 Pengujian	36
3.2. Alur Penelitian	38
3.3. Alur Sistem	39

BAB IV PEMBAHASAN DAN ANALISIS

4.1. Pembahasan	44
4.1.1. Halaman Pembuka.....	44
4.1.2. Halaman Utama.....	46
4.1.3. Halaman Pengenalan	47
4.1.4. Halaman 16 Tenses	48
4.1.5. Halaman Reg & Irregular Verb.....	52
4.1.6. Halaman Ringkasan	54

4.1.7. Halaman Soal Ujian	57
4.1.8. Halaman About	58
4.1.9. Halaman Shortcut	58
4.1.10. Halaman Alert.....	59
4.1.11. Halaman Penutup	61
4.2. Hasil Analisis Aplikasi	64
4.2.1. Pengujian Sistem	64
4.2.2. Penilaian Unsur Utama.....	65

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran	70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan <i>start page Netbeans IDE</i>	12
Gambar 2.2	Tampilan <i>JDK (Java Development Kit)</i>	13
Gambar 2.3	Tampilan <i>Microsoft Excel 2007</i>	15
Gambar 2.4	Tampilan <i>GIMP 2.6</i>	16
Gambar 3.1	Tampilan <i>Toolbar Netbeans IDE 6.8</i>	17
Gambar 3.2	Tampilan <i>Form New Project</i>	18
Gambar 3.3	Tampilan <i>Form Name and Location</i>	19
Gambar 3.4	Tampilan <i>Form Default Platform Selection</i>	19
Gambar 3.5	Tampilan <i>Window Mobile Application</i>	20
Gambar 3.6	Tampilan <i>Window New Java Package</i>	21
Gambar 3.7	Tampilan <i>Window Mobile Application</i>	21
Gambar 3.8	Tampilan <i>New File Visual Midlet</i>	22
Gambar 3.9	Tampilan <i>New Mobile Application</i>	22
Gambar 3.10	Tampilan <i>Project</i>	23
Gambar 3.11	Tampilan <i>Design Area</i>	24
Gambar 3.12	Tampilan <i>Palette</i>	25
Gambar 3.13	Tampilan <i>Navigator</i>	26
Gambar 3.14	Tampilan <i>Properties</i>	27
Gambar 3.15	Tampilan <i>Output</i>	27
Gambar 3.16	Tampilan <i>Hasil</i>	28

Gambar 3.17 Tampilan <i>splashScreen</i>	30
Gambar 3.18 Tampilan <i>Window Image</i>	30
Gambar 3.19 Tampilan <i>splashScreen</i>	31
Gambar 3.20 Tampilan <i>Form Home</i> (Menu Utama)	32
Gambar 3.21 Tampilan <i>Home</i> (Menu Utama)	33
Gambar 3.22 Tampilan pengaturan <i>stringItem</i>	33
Gambar 3.23 Tampilan Pengaturan <i>imageItem</i>	34
Gambar 3.24 Tampilan Pengaturan <i>Layout imageItem</i> dan <i>stringItem</i>	35
Gambar 3.25 Alur Penelitian Aplikasi	38
Gambar 3.26 Alur Sistem Aplikasi	39
Gambar 3.27 Alur <i>Past Tense</i>	40
Gambar 3.28 Alur <i>Present Tense</i>	41
Gambar 3.29 Alur <i>Future Tense</i>	42
Gambar 3.30 Alur <i>Past Future Tense</i>	43
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Pembuka	45
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	46
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pengenalan	47
Gambar 4.4 Tampilan Tombol <i>Menu</i> Pada Halaman Pengenalan	48
Gambar 4.5 Tampilan Halaman 16 <i>Tenses</i>	49
Gambar 4.6 Tampilan Halaman <i>Menu PAST</i>	50
Gambar 4.7 Tampilan Halaman <i>Simple Past Tense</i>	51
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pola Kalimat Pasif Pada <i>Simple Past Tense</i> ...	52
Gambar 4.9 Tampilan Halaman <i>Regular Verbs & Irregular Verbs</i>	53

Gambar 4.10 Tampilan Kotak-Kotak (<i>Grid</i>) pada <i>Regular Verbs</i> dan <i>Irregular Verbs</i>	54
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Ringkasan	55
Gambar 4.12 Tampilan ringkasan kalimat positif, kalimat negatif, dan kalimat Tanya	56
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Soal Ujian	57
Gambar 4.14 Tampilan Halaman About	58
Gambar 4.15 Tampilan Halaman <i>Shortcut</i>	59
Gambar 4.21 Tampilan Halaman <i>Alert</i> Benar, Halaman <i>Alert</i> Salah, dan Halaman <i>Alert</i> Keluar Aplikasi	60
Gambar 4.22 Halaman Penutup Aplikasi	61
Gambar 4.23 Grafik Penilaian Quesioner Siswa Kelas X5.....	66
Gambar 4.24 Grafik Penilaian Quesioner Siswa Kelas X6	67

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Aplikasi Tenses	64
Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian Quesioner Kelas X5	66
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Quesioner Kelas X6	67